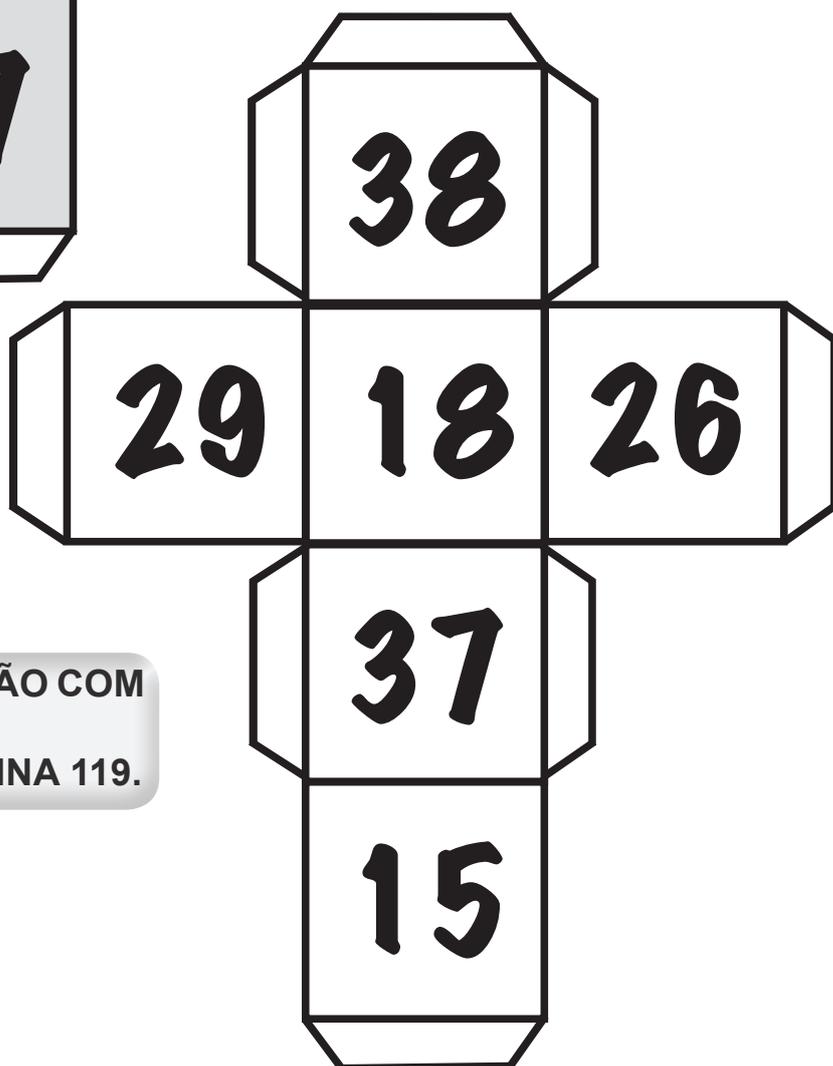
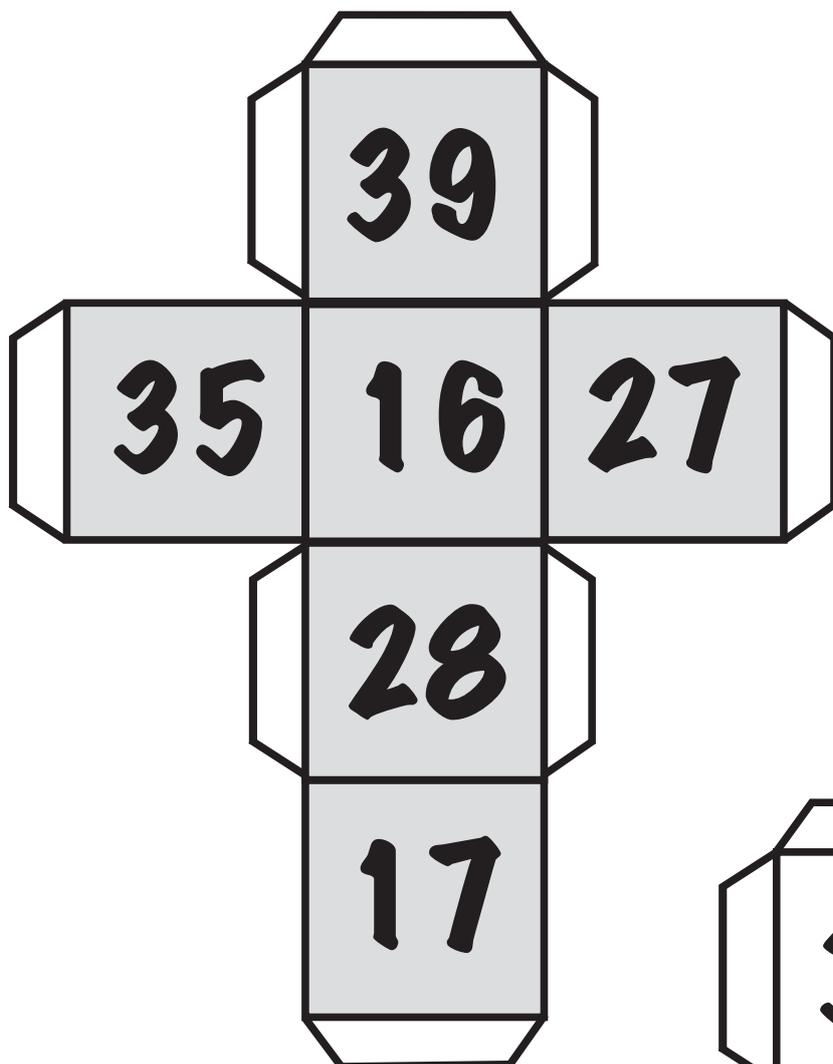


# BINGO DA ADIÇÃO COM REAGRUPAMENTO

ANTES DE FECHAR  
O DADO, COLOQUE  
BOLINHAS DE PAPEL  
AMASSADO NO SEU  
INTERIOR PARA QUE ELE  
FIQUE MAIS RESISTENTE.



JOGO: BINGO DA ADIÇÃO COM  
REAGRUPAMENTO.  
VER A REGRA NA PÁGINA 119.

DESTAQUE ESTA PÁGINA

# BINGO DA ADIÇÃO COM REAGRUPAMENTO

Recorte as cartelas para distribuir entre os jogadores.

31	42	50
55		57
66	68	76

34	45	46
53		54
65	73	77

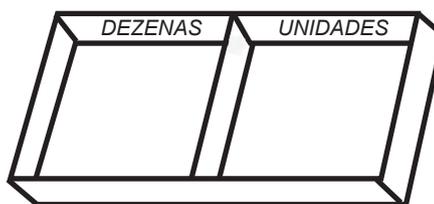
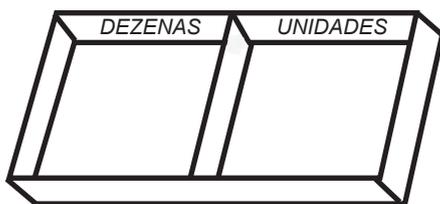
32	35	43
53		56
61	64	72

DESTAQUE ESTA PÁGINA

## Bingo da adição com reagrupamento

### MATERIAL DO JOGO PARA CADA GRUPO

- 1) Formem grupos de 3 - cada um toma para si uma cartela para jogar.
- 2) Organizem canudinhos de refrigerante recortados em grupos de 10, amarrando-os com borrachas.
- 3) Deixem alguns canudinhos sem amarrar.
- 4) Façam 9 grupos de 10 e deixem 20 canudinhos soltos.
- 5) Cada jogador deve possuir 8 fichas para marcar sua cartela.
- 6) Peguem duas tampas de caixas e coloquem uma divisória no centro. Pintem o lado das dezenas de vermelho e o das unidades de amarelo.



### REGRAS DO JOGO - para ler com o(a) professor(a)

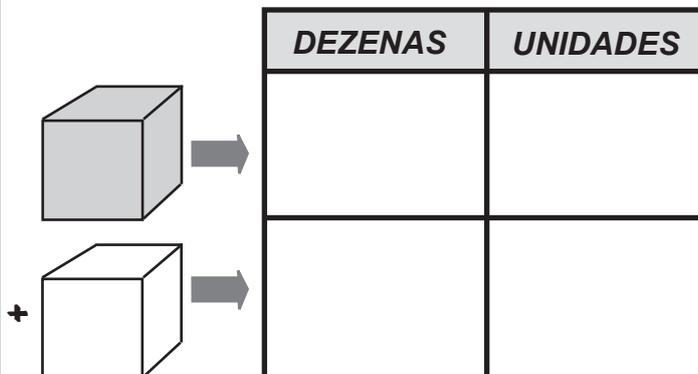
CONVIDE DOIS COLEGAS PARA JOGAR COM VOCÊ E ENTREGUE PARA CADA UM DELES UMA CARTELA DO BINGO. DE CADA VEZ, O(A) PROFESSOR(A) LANÇA OS DADOS CINZA E BRANCO, E O GRUPO ORGANIZA AS QUANTIDADES SORTEADAS GUARDANDO-AS EM CADA BANDEJA. DEPOIS, JUNTA-SE TODOS OS CANUDINHOS NUMA ÚNICA BANDEJA PARA VER QUANTOS FICAM AO TODO. SE, AO REUNIR OS CANUDINHOS SOLTOS, VOCÊS FORMAREM UMA NOVA DEZENA, AMARREM OS CANUDINHOS E PASSEM-NOS PARA O LADO CORRETO DA CAIXA PARA VERIFICAR O TOTAL OBTIDO. O COLEGA QUE POSSUIR EM SUA CARTELA DO BINGO O TOTAL DE CANUDINHOS OBTIDOS, MARCA-O COM UMA FICHA. GANHA O JOGO O JOGADOR QUE, EM 1º LUGAR, MARCAR TODOS OS SEUS TOTAIS DA CARTELA, FAZENDO O BINGO!

1) Escreva os nomes dos colegas que jogaram no seu grupo.




Quem fez o bingo em  
**1º LUGAR?**

2) Complete com uma operação da sua cartela, mostrando como os canudinhos ficaram agrupados.



\_\_\_\_\_

-----

# O ALGORITMO DA ADIÇÃO COM REAGRUPAMENTO

1) Vamos ajudar estas crianças a descobrir quantos pontos fizeram neste jogo de dados? A regra é: **GANHA QUEM CONSEGUIR O TOTAL MAIOR.**

**Victória**

26 + 27

DEZENAS	UNIDADES
<b>5 DEZENAS</b>	<b>3 UNIDADES</b>

**André**

29 + 33

DEZENAS	UNIDADES

**Carlos**

36 + 18

DEZENAS	UNIDADES

2) Responda:

a) Qual foi o lugar que cada um fez no jogo?

**1º LUGAR**

**2º LUGAR**

**3º LUGAR**

b) Quantos pontos faltaram para Victória empatar com André? \_\_\_\_\_



$$15 + 38$$



Marta

$$18 + 39$$



Flávio

$$25 + 19$$



Felipe

1) Vamos descobrir o total de pontos de cada criança, reagrupando as novas dezenas formadas?

**Marta**

	DEZENAS	UNIDADES
15		
+ 38		
	___ DEZENAS	___ UNIDADES

2) Quem tirou o 1º, o 2º e o 3º lugar neste jogo?

1º LUGAR

2º LUGAR

3º LUGAR

**Flávio**

	DEZENAS	UNIDADES
+		
	___ DEZENAS	___ UNIDADES

3) Responda: quantos pontos Felipe ainda teria que ganhar a mais para poder empatar com Marta? \_\_\_\_\_.

**R.M.:** \_\_\_\_\_

4) Quantos pontos Flávio fez a mais do que Marta? \_\_\_\_\_.

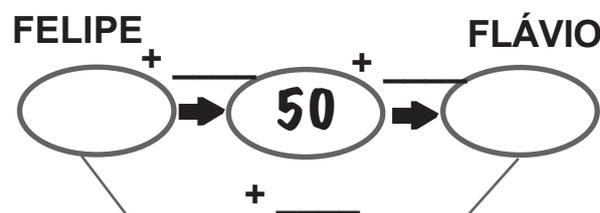
**R.M.:** \_\_\_\_\_

**Felipe**

	DEZENAS	UNIDADES
+		
	___ DEZENAS	___ UNIDADES

5) Quanto Felipe ainda teria que juntar aos seus pontos para poder empatar com Flávio?  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_.

Caminho do empate:



1) Vamos calcular o preço de cada saco, trocando 10 moedas de 1 Real por uma nota de 10 Reais (  ).

**A LEI É:**  ← 

a)

AO TODO,  
R\$ \_\_\_\_\_ !

 R\$ 24,00

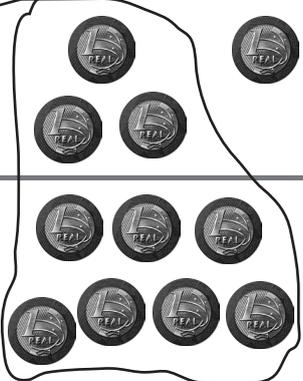
 R\$ 37,00

24 →

+ 37 →

---

-----

NOTAS DE 	MOEDAS DE 
 	
 	

b)

AO TODO,  
R\$ \_\_\_\_\_ !

 R\$ 18,00

 R\$ 35,00

18 →

+ 35 →

---

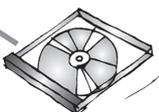
-----

NOTAS DE 	MOEDAS DE 
	
 	

c)

AO TODO,  
R\$ \_\_\_\_\_ !

 R\$ 45,00

 R\$ 26,00

+

---

-----

NOTAS DE 	MOEDAS DE 

2) Assinale com um x a resposta certa:

- a) Tenho R\$ 60,00. Posso comprar o saco **(A)** **(B)** **(C)** ?
- b) O saco mais caro é **(A)**, **(B)** ou **(C)** ?

3) Invente, no seu caderno, uma história matemática sobre uma dessas compras.